**Аннотация**

**к рабочей программе по элективному курсу**

**Основы компьютерной анимации**

Программа элективного курса «Основы компьютерной анимации» расширяет и углубляет предметное содержание тематического раздела «Компьютерная графика и анимация» учебного предмета «Информатика» для уровня среднего общего образования с учѐтом особенностей информационно-технологического профиля, ориентированного на производственную, инженерную и информационную сферы деятельности.

Данная рабочая программа разработана на основе ФГОС СОО, авторской программы «Основы компьютерной анимации» К.А.Леонов, опубликованной в сборнике примерных рабочих программ. Элективные курсы для профильной школы: учеб. пособие для обще-образоват. организаций / [Н. В. Антипова и др.]. — М. : Просвещение, 2019.

# Цели:

* Развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами информационно-коммуникационных технологий (ИКТ);
* выработка навыков по организации собственной информационной деятельности и планирования её результатов;
* формирование умений работать с прикладным программным обеспечением с целью применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, при дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда;
* развитие у обучающихся интереса к информационным технологиям, повышение их компетентности в вопросах применения компьютерной анимации, мультипликации и дизайна;
* формирование устойчивого интереса к информационно-технологическому профилю обучения, к профессиям, связанным с применением разных видов компьютерной анимации;
* воспитание ответственного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, избирательного отношения к полученной информации.

# Задачи:

* создание условий для развития познавательной активности в области информационных компьютерных технологий;
* содействие ознакомлению с новыми информационными технологиями;
* создание условий для формирования компетенций для последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях;
* мотивирование к образованию, в том числе самообразованию, сознательному отношению к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности.

**Основная идея -** формирование умений и навыков создания анимированных изображений с использованием современных ИКТ — необходимая составляющая образования XXI века.

Актуальность курса определяется также все возрастающей ролью информатики в формировании универсальных учебных действий и видов деятельности, имеющих обще-дисциплинарный характер: моделирование объектов и процессов, сбор, хранение, преобразование и передача информации, управление объектами и процессами.

Отбор содержания элективного курса компьютерной анимации определяется задачей углублённого изучения соответствующего раздела содержательной линии «Использование программных систем и сервисов» учебного предмета «Информатика» и необходимостью формирования личностных, метапредметных и предметных образовательных результатов, обеспечивающих знакомство обучающихся с важнейшими способами применения знаний по предмету на практике, развитие их интереса к современной профессиональной деятельности.

# Место в учебном плане

|  |  |
| --- | --- |
| Класс | Количество часов |
| 10 | 34 |